

Georreferenciar en Google Earth (Paso a Paso)

A continuación le presentamos las instrucciones a seguir para que pueda generar la información de localización “georeferenciada” de su proyecto utilizando la herramienta [Google Earth](#)®. El archivo “KML” resultante de este procedimiento deberá ser adjuntado a la documentación de solicitud de proyectos

1. **Identificar la localización del proyecto en Google Earth:** Inicie el software Google Earth e identifique el área donde está localizado el proyecto que pretende desarrollar. Asegúrese de reconocer en la imagen de satélite que se presenta en pantalla los objetos reales que van a permitir identificar las localizaciones de deslinde de la propiedad.

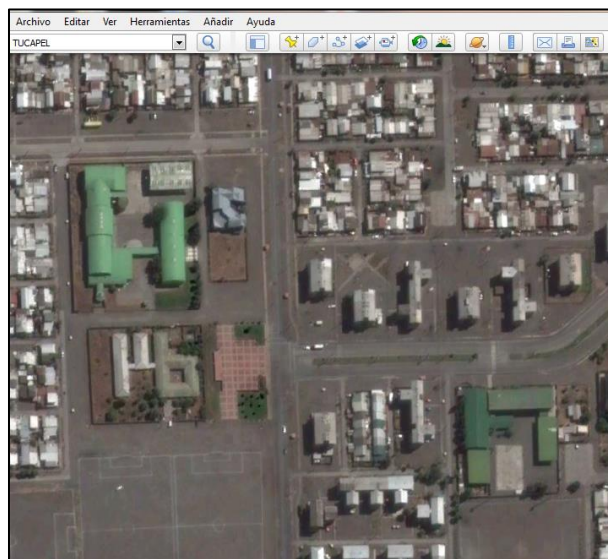


Figura N°1

2. **Crear una carpeta con el nombre del proyecto en el directorio Mi Lugares de Google Earth:** Asegúrese de tener activada la barra lateral, o vaya al menú “Ver” y actívela haciendo clic en “Barra Lateral”. Luego busque en contenido de la “Barra lateral” la pestaña de “Lugares”, y dentro de esta el directorio “Mis lugares”. Seleccione con un solo clic el directorio “Mis Lugares”, y teniéndolo seleccionado pulse el botón derecho para activar el menú contextual. Seleccione el menú contextual “Añadir”, y dentro de este el comando “Carpeta”. Se abrirá el cuadro de dialogo de nueva carpeta. En la casilla de nombre escriba la denominación del proyecto. Y en la casilla de descripción escriba con más detalle el nombre y ubicación de su proyecto así como la designación catastral del terreno sobre el que se desarrolla. Haga clic en aceptar.

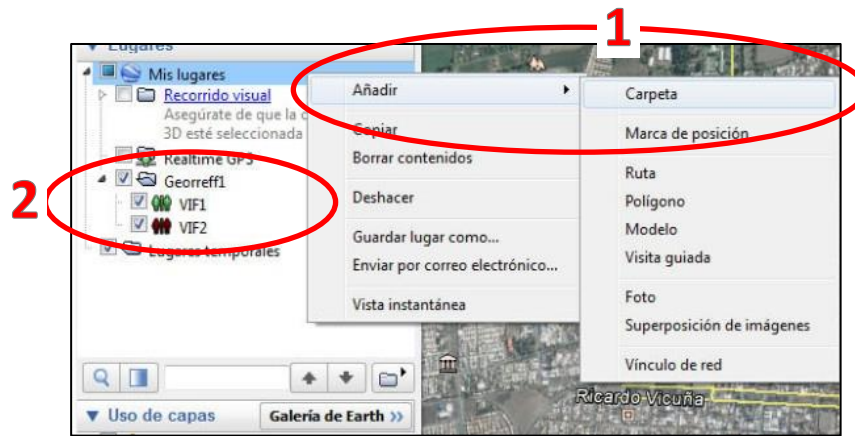


Figura N°2

3. **Asegurar que las coordenadas de posición de Google Earth estén en UTM (huso 19):** Para predeterminar que las coordenadas de posición se muestren en el sistema UTM vaya al menú de “Herramientas” y seleccione el comando “Opciones” (o “Preferencias”, si su sistema operativo es Mac). En el cuadro de dialogo dentro de la pestaña de vista 3D, vaya la sección de “Mostrar lat./long.” y seleccione “Universal Transversal de Mercator”. Y en “Mostrar elevación” seleccione “Metros, kilómetros”.

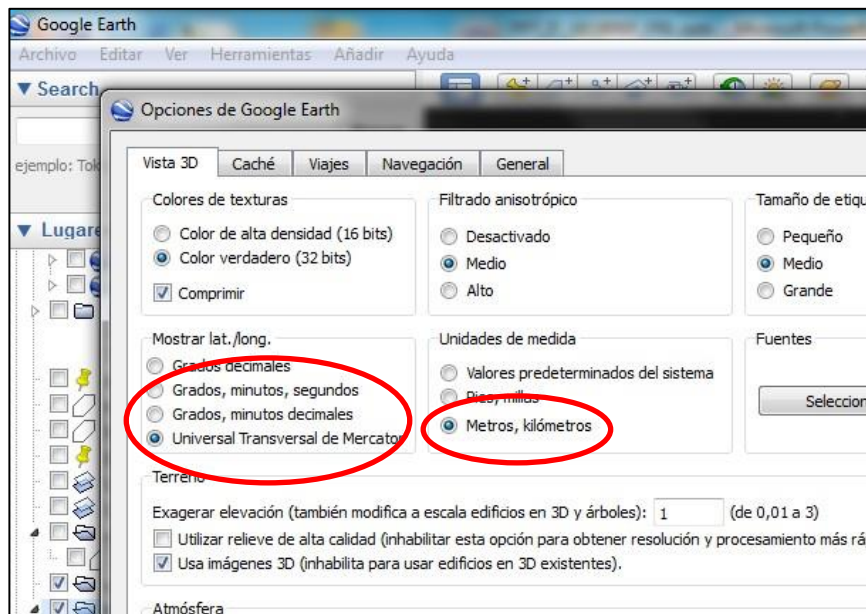


Figura N°3

4. **Añadir a la carpeta del proyecto las marcas de posición que corresponden al centro equidistante de los vértices del proyecto total:** Diríjase a la barra lateral y seleccione la carpeta del proyecto recién creada. Luego active la herramienta de “Marca de Posición” para crear los puntos uno por uno. Se abrirá el cuadro de dialogo de nueva marca de posición. En la casilla de nombre digite el identificador del proyecto

(por ejemplo: Proy xxxxxxxx). Si conoce las coordenadas UTM digite cada una según corresponda en las casillas de “Coordenada Este” y “Coordenada Norte” (por ejemplo: 695942.71 m E, 7038279.96 m N, etc.). Si no conoce las coordenadas exactas utilice el ratón para llevar la marca de posición a la ubicación que haya identificado como el vértice o estación correspondiente según vea en la imagen de satélite de Google earth. Asegúrese siempre de que el centro del cuadro amarillo se corresponde con el centro de la posición que usted busca. Luego presione la tecla “Entrada”.



Marca de Posición

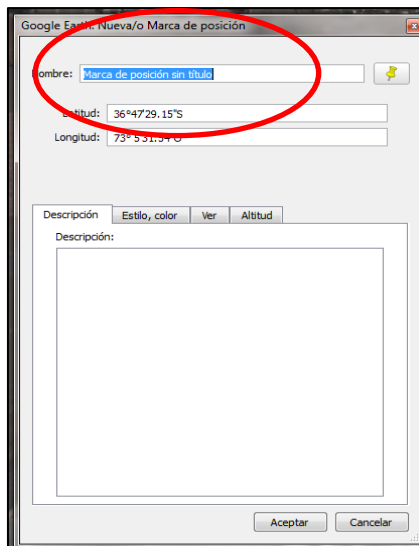


Figura N°4

Si el proyecto es un elemento lineal (ej: calle, acera, etc) asegúrese de identificar el punto en el centro de la línea, buscando un punto equidistante de los vértices de inicio y fin del proyecto, como indica la figura N°5

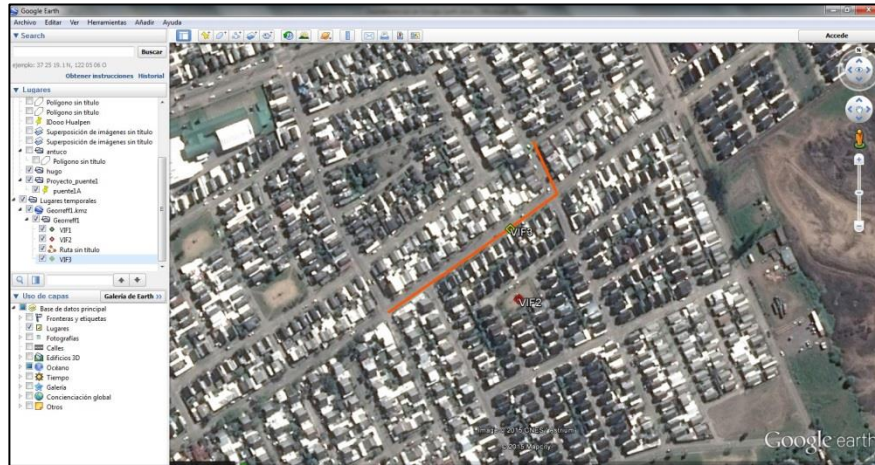


Figura N°5

Si comete algún error siempre puede editar posteriormente la ubicación de la marca de posición haciendo clic sobre esta con el botón derecho para activar el comando “propiedades” del menú contextual.

Importante: Con las acciones antes descritas se podrá auto completar los casilleros destinados a alojar las coordenadas georreferenciadas de los proyectos, en la ficha del banco integrado de proyectos BIP.

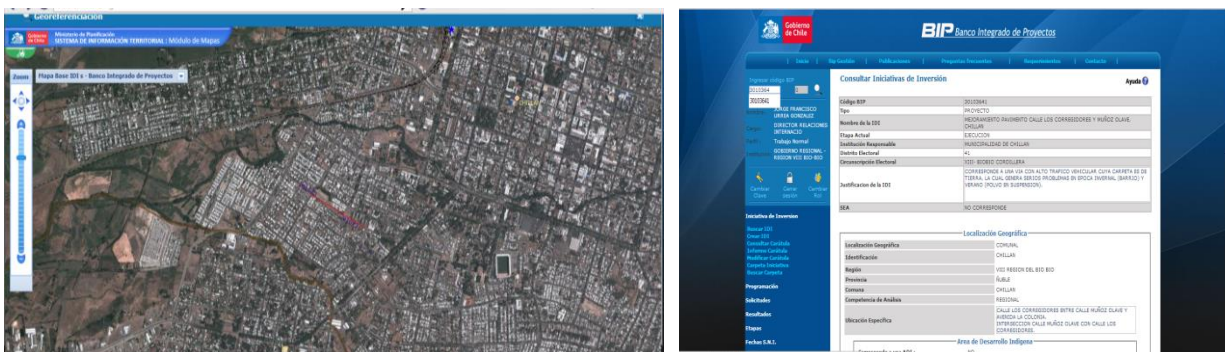


Figura N°6

5. Guardar la carpeta del proyecto como archivo KML de Google Earth: (Texto explicativo, no se requiere para llenado del Banco de Proyectos BIP) Diríjase a la ‘Barra lateral’. Busque dentro del contenido de ‘Mis Lugares’ la carpeta con el nombre del proyecto (que

usted creo). Selecciónelo con un clic. Luego, con el segundo botón del ratón active el menú contextual. Seleccione el comando 'Guardar lugar como...'. Se activará un cuadro de diálogo que le permitirá guardar todo el contenido de la carpeta del proyecto como documento 'KML', en un lugar que usted reconozca dentro de su PC.

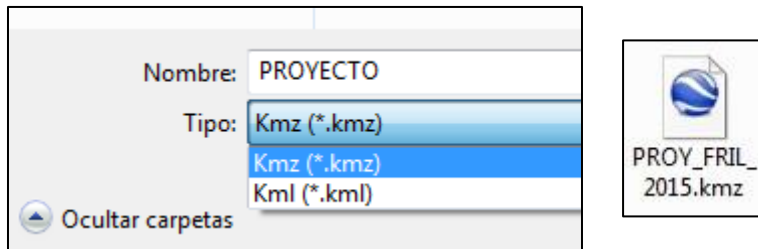
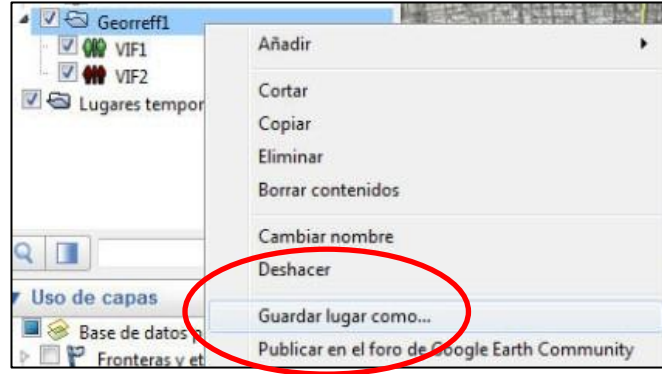


Figura N°7